1. Sirve para hacer conversiones de objetos pertenecientes a una jerarquía de clases.
2. Método
3. **Cast**
4. Herencia
5. Es el proceso de crear un objeto
6. Definición de clase
7. Polimorfismo
8. **Instanciación**
9. Es un conjunto de declaraciones de funciones o métodos
10. **Clase (No estoy seguro)**
11. Interface
12. Clase abstracta
13. Un programa en Java se basa en modelar el mundo real, esta característica hace a java:
14. Lenguaje estandarizado
15. Lenguaje de alto nivel
16. **Lenguaje POO**
17. Es el conjunto de herramientas para poder desarrollar aplicaciones en Java.
18. JRE
19. JVM
20. **JSDK**
21. Se dice que es como una caja negra que almacena datos y métodos encerrados para impedir que se manipulen.
22. **Encapsulación**
23. Objeto
24. Herencia
25. Es el proceso de crear un objeto
26. Polimorfismo
27. Instanciación
28. **Definición de clase**
29. Es el proceso de establecer una sola representación de un concepto que tenga esas características
30. **Abstracción**
31. Creación de clase
32. Crear objeto
33. Es una documentación online que permite ver la jerarquía de clases, asi como la información de los distintos paquetes.
34. Package
35. IDE
36. **API**
37. Posee una especificación de plataforma y permite ejecutar cualquier programa compilado en Java.
38. JRE
39. JSDK
40. JVM